

Szene 1 - Die Musikinstrumententrühe

(Die Musikalienhändlerin kommt in den Laden, setzt sich hinter die Verkaufstheke und schlägt mit der Trompete eine Kiste mit Instrumenten vom Tisch.)

Musikalienhändlerin: So ein Mist. Welch eine Unordnung. Ich such doch nur meinen Schlüssel ... meinen Notenschlüssel. Ohne den Notenschlüssel kann ich keine Instrumente verkaufen ... und ohne Instrumente keine Musik ... Wer hat mir den Notenschlüssel geklaut?

(Tinka und Mara kommen herein.)

Tinka: Guten Tag.

Mara: Hallo.

Tinka: Wir möchten gerne eine Gitarre kaufen.

Mara: Und ein Keyboard auch, natürlich.

Musikalienhändlerin: Hallo, ja klar. Mein Laden ist bekannt für Musikinstrumente aller Art. Einen Moment ...

(Die Musikalienhändlerin holt ein altes Kabel heraus.)

Musikalienhändlerin: Hier, bitteschön: ein verknotetes Kabel. Das ist die Deluxe-Edition „Spaghetti“.

Tinka: Aber ich wollte doch eine Gitarre.

Musikalienhändlerin: Vielleicht doch lieber eine Triangel ...

Mara (zu Tinka): Ich glaube, die ist verrückt.

(Die Musikalienhändlerin sackt zusammen.)

Musikalienhändlerin: Also gut. Ich sag's ehrlich. Früher war hier Ordnung. Richtig schöne Ordnung. Bis Sir Notenschreck kam. Und seine schlimmen Gehilfen. Seitdem herrscht Chaos. Instrumente sind verschwunden, verstummt oder sogar gefangen.

Tinka: Gefangen?

Mara: Wer sperrt denn bitte Instrumente ein?

Musikalienhändlerin: Jemand, der nie mitspielen durfte und jetzt alles durcheinanderbringt. Jemand wie Sir Notenschreck.

Tinka: Können wir helfen?

Musikalienhändlerin: Ich hoffe es. Seht ihr diese alte Truhe da drüben? Das ist die magische Musiktruhe.

(Die Truhe fängt an zu leuchten, und Dampf steigt daraus auf.)

Mara: Sieht aus wie „Bitte nicht öffnen, sonst Abenteuer“.

Musikalienhändlerin: Exakt das. Sie öffnet ein Portal in die Welt der Musik. Dort halten sie Gitarren und Keyboards fest. Ich allein schaffe das nicht. Wenn ihr die Truhe berührt, gibt es kein Zurück mehr.

(Mara und Tinka treten an die Truhe heran.)

Mara: Okay, Keyboard, ich komme ...

Tinka: Wir zählen bis vier, dann geht es los ...

(Sie halten ihre Hände knapp über die Truhe.)

Mara: Eins.

Tinka: Zwei.

Musikalienhändlerin: Drei.

Kuno (schreit): VIER!

(Tinka und Mara berühren die Truhe.)

(Lichtshow beginnt, als würde sich ein Portal öffnen. Abenteuerliche Musik setzt ein. Der Vorhang öffnet sich.)